

# バーチャルリアリティによる 3次元の都市空間創り

土木工学科計算力学研究室

# 内容

---

■ 13:00～13:30

体験セミナー概要説明

■ 13:30～14:00

コンピュータグラフィクス(CG)を  
用いた街づくり

■ 14:00～14:10

休憩

■ 14:10～15:50

バーチャルリアリティ(VR)による  
人工都市空間の体験・評価

■ 16:00～

修了式

# 先生の説明を聞いている様子

---



# 立体視について説明を受けている様子

---



# CGを用いて街づくりを行っている様子

---



# CGを用いて街づくりを行っている様子

---



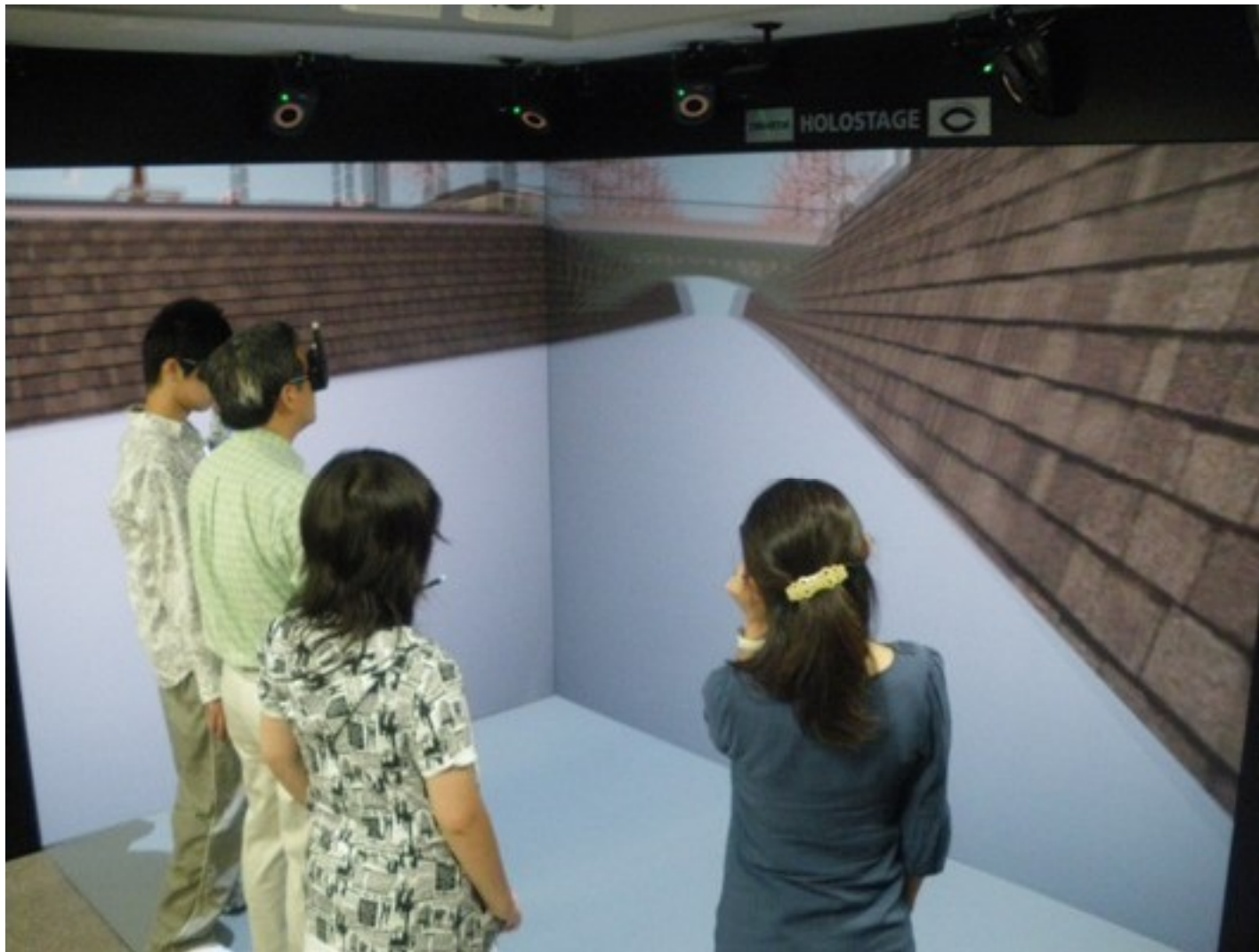
# VR空間で自ら作成した都市を観察している様子

---



# VR空間で自ら作成した都市を観察している様子

---





# VR空間で自ら作成した都市を観察している様子

---



# 記念撮影

---

